

# TERRABILIS®

S'unir et réussir ...

## ► DESCRIPTION DU PRODUIT

**Terrabilis® est un jeu de société sur le thème du développement durable.**

Durant la partie, chaque joueur se retrouve à la tête d'un Pays dont il doit gérer le développement en installant des infrastructures et en faisant face à des événements particuliers, tout en veillant à ne pas épuiser ses ressources sociales, économiques et environnementales.

Comme dans la réalité, l'énergie reste le moteur du développement. Les joueurs doivent donc éviter d'être pris au dépourvu au risque de ne plus pouvoir développer et aménager leur Pays.

En se déplaçant le long d'un parcours de 40 cases, les joueurs vont pouvoir aménager leur Pays en construisant des infrastructures, répondre à des questions pour gagner des unités énergétiques, gérer les effets d'un aléa, bénéficier d'une innovation, endurer un conflit armé ...

Les conséquences d'un développement non durable de la part d'un des joueurs se répercutent sur son Pays mais aussi sur la planète sur laquelle « ils vivent » et donc sur l'ensemble des autres joueurs. La planète est fragile et il n'y en a qu'une, il s'agit donc de choisir la stratégie qui permettra de la sauvegarder !

## ► OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

Le développement durable n'a pas de frontières. C'est un concept relativement complexe qui concerne aussi bien les grands et les petits. Terrabilis® a donc été conçu en tenant compte de ces particularités afin de devenir un support pédagogique simple mais complet.

En effectuant une partie, les joueurs vont pouvoir accroître leurs connaissances sur le développement durable afin de comprendre les enjeux du siècle à venir.

Cette éducation au développement durable est rendue possible grâce aux caractéristiques suivantes propres au jeu Terrabilis® :

- **Le développement durable : au croisement du social de l'économique et de l'environnement.** Souvent, le terme développement durable est uniquement associé au vocable de l'écologie et de l'environnement. Terrabilis® s'est donc donné de corriger cette idée reçue en donnant aux joueurs la responsabilité de gérer leurs ressources économiques, environnementales et sociales. Si le joueur épuise ses ressources économiques, la survie de son Pays est fortement compromise. Elle est fatale s'il épuise ses ressources environnementales ou sociales. Terrabilis® met donc en avant la nécessité de conserver l'équilibre de ce triptyque.
- **Les principes d'interrelation et de globalité,** à la fois complexes mais essentiels, sont eux aussi retranscrits dans Terrabilis® par un mécanisme ingénieux qui répercute les impacts du développement d'un des joueurs sur l'ensemble de la planète. Ainsi, l'absence d'engagement à caractère durable d'un ou plusieurs joueurs risque de fortement compromettre la survie des autres Pays ou, au contraire, les efforts consentis par certains joueurs pour limiter, voir résorber les impacts, bénéficieront aussi à l'ensemble du groupe.
- **La vision d'avenir, la gestion de crise, les effets irrémédiables de la gestion irraisonnée des ressources, les gaz à effet de serre...** sont des sujets auxquels les joueurs sont constamment confrontés. Dans Terrabilis®, chaque tour de plateau représente une décennie. Les joueurs disposent donc de ces dix années pour se développer et résorber, si possible, les impacts de leur développement. Passés ces 10 ans, les impacts deviennent irrémédiables et s'accumulent. Mais attention, la capacité de charge de la planète est limitée, au delà quoi elle ne sera plus vivable. Les joueurs arriveront ils à faire 10 tours de plateau sans détruire leur planète ?
- **Les notions de solidarité et de responsabilité** des joueurs et entre les joueurs ne sont pas obligatoires mais deviennent rapidement nécessaires au fur et à mesure du déroulement de la partie. Une des caractéristiques du jeu Terrabilis® est de ne pas encourager la victoire d'un joueur sur le reste du groupe mais, au contraire, de chercher à faire gagner l'ensemble du groupe.
- **L'éducation, la recherche et l'innovation** sont aussi des enjeux essentiels pour le devenir de nos sociétés, Terrabilis® a inclus ces notions et en a valorisé les aspects.
- **La problématique énergétique : énergie fossile, énergie renouvelable,** est aussi présente dans le jeu Terrabilis®. Les joueurs doivent impérativement posséder de l'énergie pour se développer mais sont libres d'acheter le type d'énergie qu'ils désirent. L'énergie fossile est moins chère mais plus polluante.
- **Terrabilis® permet aussi d'aborder la problématique Nord/Sud,** sujet au cœur des enjeux du développement durable, puisque le jeu met en scène trois profils de Pays différents : les pays riches, les pays en transition et les pays en voie de développement.

● **Le jeu inclut aussi le recours à des cartes questions, qui vont permettre aux joueurs d'enrichir leurs connaissances sur une multitude de sujets se rapportant au développement durable** (biologie, histoire, économie, politique, évènements marquant, géographie, culture, santé, éco-gestes ...). Sur le parcours de jeu, sept cases questions ont été disposées et 700 questions ont été imaginées.

● **Enfin, afin d'apporter plus de précision et d'information, le jeu Terrabilis® contient un livret d'introduction au développement durable.** Ce petit livret viendra renforcer la vocation pédagogique de ce support et permettra d'aborder des points clefs et les termes techniques plus en détail en s'appuyant sur de nombreux exemples. Si le jeu s'adresse en priorité aux enfants, le livret sera un véritable outil pour les parents, les instituteurs, les professeurs ou encore les animateurs qui souhaiteront renforcer leurs connaissances sur le sujet pour rendre leurs actions de sensibilisation plus efficace. Il sera rédigé dans un langage simple pour pouvoir être lu et compris par les enfants.

## ► CARACTERISTIQUES DU PRODUIT

- Jeu de société / jeu de plateau
- Age : A partir de 10 ans
- Nombre de joueurs : de 2 à 6
- Durée d'une partie : Variable (en moyenne 2 heures)
- 500 à 700 cartes question
- 250 cartes aménagement
- 60 cartes aléas
- 60 cartes innovations
- 1 dé 10 faces
- Un livret d'introduction au développement durable et d'explication des termes employés dans le Jeu.